

DAFTAR PUSTAKA

- Akbar, S., & Latifah, F. (2019). Implementasi Framework Laravel Pada Sistem Informasi Sekolah Menggunakan Metode Waterfall Berbasis Web. *Jisamar*, 3(4), 45–53.
- Andriyan, W., Septiawan, S., & Aulya, A. (2020). Perancangan Website Sebagai Media Informasi dan Peningkatan. *Jurnal Teknologi Terpadu*, 6(2), 79–88. <https://doi.org/https://journal.nurulfikri.ac.id/index.php/jtt/article/view/289>
- Febriyanto, E., Rahardja, U., & Alnabawi, N. (2019). Penerapan Midtrans sebagai Sistem Verifikasi Pembayaran pada Website iPanda. *Jurnal Informatika Upgris*, 4(2), 246–254. <https://doi.org/10.26877/jiu.v4i2.2923>
- Handika, I. G., & Purbasari, A. (2018). Pemanfaatan Framework Laravel Dalam Pembangunan Aplikasi E-Travel Berbasis Website. *Konferensi Nasional Sistem Informasi STMIK Atma Luhur Pangkalpinang*, 1329–1334.
- Hendini, A. (2016). Pemodelan Uml Sistem Informasi Monitoring Penjualan Dan Stok Barang (Studi Kasus: Distro Zhezha Pontianak). *Crop Science*, IV(2), 201–205. <https://doi.org/10.2135/cropsci1983.0011183x002300020002x>
- Isdarmanto, I. (2020). Strategi Branding Pengembangan Industri Pariwisata 4.0 Melalui Kompetitif Multimedia di Era Digital. *Journal of Tourism and Creativity*, 4(1), 1. <https://doi.org/10.19184/jtc.v4i1.14383>
- Pratama, E. B. (2017). Pendekatan Metodologi Extreme Programming pada Aplikasi e-Commerce Berbasis M-Commerce Studi Kasus: Toko Buku An’Nur di Pontianak. *Jurnal Khatulistiwa Informatika*, V(2), 92–102. <https://repository.bsi.ac.id/index.php/repo/viewitem/517>
- Pricillia, T., & Zulfachmi. (2021). Perbandingan Metode Pengembangan Perangkat Lunak. *Survey Paper*, X(01), 6–12.
- Purnama Sari, D., & Wijanarko, R. (2020). Implementasi Framework Laravel pada Sistem Informasi Penyewaan Kamera (Studi Kasus di Rumah Kamera

- Semarang). *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 2(1), 32.
<https://doi.org/10.36499/jinrpl.v2i1.3190>
- Putri, S. A., Amroni, & Haris, A. (2021). *Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Tiket Pesawat (E - Ticketing) pada PT . Ceria Abadi Berbasis Web*. 3(1), 27–41.
- Rahardika, P. D., & Ahmad, M. S. H. (2020). *Implementasi Sistem Pembayaran dengan Payment Gateway pada Pemesanan Tour & Transport*. 1–14.
- Rahman, M. K., Aranta, A., & Sidharta, R. B. F. I. (2021). Sistem Informasi Gofoodies Lombok Berbasis Website Menggunakan Framework Laravel dan Bootstrap. *Jurnal Begawe Teknologi Informasi (JBegaTI)*, 2(1), 85–94.
<https://doi.org/10.29303/jbegati.v2i1.418>
- Septama, H. D., Mulyani, Y., Pratama, M., & Ardike, N. H. (2020). Pengembangan Sistem Informasi Pendaftaran Seminar Akademik Di Jurusan Teknik Elektro Fakultas Teknik Universitas Lampung Menggunakan Metode Rapid Application Development (RAD). *Barometer*, 5(1), 239–244.
<https://doi.org/10.35261/barometer.v5i1.2252>
- Wahyudi, R., Astuti, T., & Mujahid, A. S. (2018). Implementasi Extreme Programming pada Sistem Reservasi Tiket Travel Berbasis Android dan Website. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*.
- Wahyuni, T., & Susanto Teguh, M. (2018). Perancangan Website Periklanan Dengan Fasilitas Reviewer Iklan Menggunakan Php Dan Mysql. *INFOTECH Journal*, 4(2), 1–5.
<https://jurnal.unma.ac.id/index.php/infotech/article/view/907/844>